Enunciado do trabalho

O nosso projeto consiste num jogo de tabuleiro para 2 jogadores onde cada um receberá 10 cartas de forma aleatória e terão de se defrontar sempre que calham em casas com a mesma cor.

Dentro das 10 cartas existe a possibilidade de existirem cartas especiais, estas cartas especiais poderão ter uma de duas habilidades, sendo estas, o aumento do poder ou a diminuição do poder da carta adversária.

Para um jogador poder pontuar e ganhar o jogo terá de jogar uma carta com o poder mais elevado que o do adversário, todas as cartas têm um poder que pode variar entre 1-5 tirando as cartas especiais que podem atingir valores maiores.

Em caso de empate no poder das cartas, e caso estas não sejam especiais podendo alterar o seu status é declarado empate e nenhum jogador ganha um ponto.

Os jogadores deslocam-se pelo tabuleiro utilizando 1 dado, dependendo do valor do dado estes avançam as determinadas casas.

O tabuleiro é composto por 30 casas divididas por 3 cores (vermelho, amarelo e laranja), estas cores definem se os jogadores lutam entre si ou não. As casas encontram-se numeradas, mas esta numeração não influência o jogo pois este só termina quando um dos jogadores tem 5 pontos.

Caso nenhum dos jogadores conseguir chegar aos 5 pontos primeiro, será o jogador com mais pontos que ganha a partida, no caso de acabarem os 2 com a mesma pontuação dá-se um empate.